

## Ringkasan Eksekutif

Perkembangan teknologi yang sangat pesat terjadi di Indonesia mempengaruhi perilaku masyarakat mulai dari anak-anak sampai pada orang dewasa. Dalam lingkungan keluarga sebagai unit terkecil dalam masyarakat, penggunaan gawai mempengaruhi hubungan orang tua dan anak. Saat ini anak-anak sudah terbiasa menggunakan gawai dalam kegiatannya sehari-hari. Penggunaan gawai pada anak-anak membawa dampak negatif bagi proses tumbuh kembangnya, terlebih khusus pada usia emas yaitu usia 0-5 tahun. Usia emas merupakan periode yang sangat penting untuk membentuk kemampuan dasar anak seperti kemampuan berbahasa, kreativitas, kesadaran sosial, emosional, dan intelegensi. Penggunaan gawai yang berlebihan saat bermain dan belajar menyebabkan pertumbuhan biologis dan psikologis anak menjadi tidak maksimal serta membuat hubungan orang tua dan anak menjadi renggang.

APE (Alat Permainan Edukatif) berguna untuk mengoptimalkan perkembangan anak sesuai dengan usia dan tingkat perkembangan, serta kebutuhan anak. VICI adalah alat permainan edukasi yang menyediakan aktivitas pendukung yang dapat memaksimalkan proses tumbuh kembang anak pada usia emas. Pilihan produk VICI terdiri dari mainan kayu dan sensoris, buku edukasi, buku panduan orang tua, dan paket prakarya.

VICI, dalam setiap produk dan layanannya, bertujuan untuk meningkatkan kedekatan dalam hubungan antara orang tua dan anak. Pada dasarnya, semua anak adalah unik dengan kebutuhan dan ketertarikan yang berbeda satu sama lain. VICI menyediakan pilihan ubah suai untuk memenuhi kebutuhan orang tua dan anak terhadap alat permainan edukasi.

|                       |                                                                                                               |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kata Kunci</b> :   | Alat Permainan Edukatif, hubungan orang tua-anak, aspek tumbuh kembang anak, ubah suai, paket aktivitas anak. |
| <b>Bidang Usaha</b> : | Mainan Edukatif                                                                                               |

## Executive Summary

The rapid growth of technology in Indonesia influences the behavior of its society, from children to adults. The relationship between parents and their children in a family as the smallest social unit is distorted. Children nowadays developed a habit of using gadgets in their daily activities. Heavy use of gadgets brought a negative consequence for their growth and development process, especially to golden age kids, ranges from zero to five years old. The use of gadgets by children to play and learn actually hampers their biological and psychological growth according to studies in babies' and children's health.

Educational toys and games is necessary to optimize the growth and development process of children according to their age, development level, and their necessities. VICI is a company that provides educational toys and games with supporting activities that will optimize the growth and development process of golden age children. VICI provides wooden and sensory toys, educational books, parent's guide books, and crafting pack.

In every products and services, VICI aims to increase the level of intimacy between parents and their children. Fundamentally, every child is unique with their own interests and necessities. Keeping that in mind, VICI provides the choice to customize the products to fulfill the needs of parents and children toward educational toys and games.

|                       |                                                                                                               |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kata Kunci</b> :   | Alat Permainan Edukatif, hubungan orang tua-anak, aspek tumbuh kembang anak, ubah suai, paket aktivitas anak. |
| <b>Bidang Usaha</b> : | Mainan Edukatif                                                                                               |