



**UNIVERSITAS  
PRASETIYA MULYA**

TUGAS AKHIR

**PROSES PEMBENTUKAN *CO-CREATION  
KNOWLEDGE* DAN IMPLEMENTASINYA  
DI DALAM STRUKTUR PERMAINAN SIMULASI  
SERTA PELUANG KETERLIBATAN  
PERUSAHAAN  
(STUDI KASUS: THE SIMS 4)**

Gerald Dwinindyo Nugroho 0132131023  
Tizar Shahwirman 0132131029

**PROGRAM STUDI S1 MANAJEMEN  
UNIVERSITAS PRASETIYA MULYA  
JAKARTA, 2017**



**UNIVERSITAS**  
**PRASETIYA MULYA**  
School of Business and Economics

PROSES PEMBENTUKAN *CO-CREATION*  
*KNOWLEDGE* DAN IMPLEMENTASINYA  
DI DALAM STRUKTUR PERMAINAN SIMULASI  
SERTA PELUANG KETERLIBATAN  
PERUSAHAAN  
(STUDI KASUS: THE SIMS 4)

OLEH

Gerald Dwinindyo Nugroho 0132131023  
Tizar Shahwirman 0132131029

TUGAS AKHIR INI DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI  
SEBAGIAN PERSYARATAN MENJADI SARJANA EKONOMI

PROGRAM STUDI S1 MANAJEMEN  
UNIVERSITAS PRASETIYA MULYA  
JAKARTA, 2017