

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi membuat kebutuhan informasi dimasyarakat mengalami peningkatan salah satunya adalah pada informasi untuk pendidikan. Sehingga pada skripsi kali ini dilakukan bertujuan untuk menghasilkan aplikasi *Virtual Tour* berbasis 3d dan foto panorama 360 derajat yang interaktif untuk Universitas Prasetiya Mulya dengan menggunakan Unity yang diprogram dengan bahasa C#. Pada capstone project ini juga akan dilakukan ujicoba untuk menentukan kelayakan dari aplikasi yang sudah dibuat. Hasil dari capstone project ini diharapkan dapat menunjukkan bahwa aplikasi *Virtual Tour* ini dapat menjadi media informasi bagi para calon mahasiswa serta mahasiswa baru dan masyarakat umum dalam memperoleh gambaran terkait dengan fasilitas-fasilitas yang dimiliki oleh kampus dan merasakan secara nyata lingkungan kampus melalui *Virtual Tour*.

Kata kunci: *Virtual Tour*, foto panorama, 3D, C#

## ABSTRACT

*Technological developments have increased society's information needs, one of which is information for education. So this thesis aims to produce a 3D-based Virtual Tour application and interactive 360 degree panoramic photos for Prasetiya Mulya University using Unity which is programmed in C#. At this capstone project, trials will also be carried out to determine the feasibility of the application that has been created. It is hoped that the results of this capstone project will show that the Virtual Tour application can be a medium of information for prospective students as well as new students and the general public in getting an overview of the facilities owned by the campus and getting a real feel for the campus environment through the Virtual Tour.*

*Keywords: Virtual Tour, panoramic photo, 3D, C#*