

ABSTRAK

Skripsi ini menggambarkan hasil dari proyek *Capstone Design* yang bertujuan untuk mengembangkan aplikasi berbasis android untuk membantu pembelajaran IoT dan *coding* untuk siswa sekolah dan dashboard admin untuk mengelola data pada aplikasi. Pengembangan aplikasi akan dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Flutter* dan dashboard admin dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *React*. Hasil dari pengembangan aplikasi adalah terciptanya aplikasi yang dapat digunakan untuk mengecek data IoT melalui aplikasi dan dapat membantu pembelajaran IoT dan *coding* secara interaktif.

Kata kunci: *Capstone Design, coding, aplikasi, dashboard admin, IoT*

ABSTRACT

This thesis describes the outcomes of a Capstone Design project aimed at developing an Android-based application to facilitate the learning of IoT and coding for school students, along with an admin dashboard for data management within the application. The application development will be carried out using the Flutter programming language, while the admin dashboard will be implemented using the React programming language. The result of the application development is the creation of an application that enables users to monitor IoT data through the app and actively supports interactive learning of IoT and coding.

Keywords: Capstone Design, coding, application, admin dashboard, IoT